



ESPAÑOL

PROGRAMADOR DE LARGO ALCANCE

JS2

### CARACTERÍSTICAS

- Programa todas las funciones de productos JS2.
- Transmite una señal de gran potencia con alcance de hasta 15 metros.
- Funciona con 2 pilas alcalinas AA o LR6.
- Teclado fosforescente visible en la oscuridad.
- Teclas de acceso rápido a funciones personalizables.
- Imán integrado para programar **Magnetic Programming** de manera tradicional.

### CONTENIDO DE LA CAJA

- 1 Programador de largo alcance JS2
- 1 Manual del usuario.
- 1 Estuche para transportar el control.

### MANUAL DEL USUARIO

Gracias por adquirir un producto Kosmos Malabares. Este programador de largo alcance le permitirá tener acceso fácil y a distancia a todas las funciones de su producto JS2.

Este producto no es un control remoto convencional. Posee un módulo JS2 que sincroniza "entre sí" productos compatibles con la tecnología JS2 aún cuando hayan sido programados en diferentes momentos.

El alcance máximo de la señal del control es de 15 metros con pilas nuevas, pudiendo reducirse en ambientes con mucha iluminación o utilizando baterías recargables.

### COLOCACIÓN DE PILAS

Retire el tornillo del extremo inferior y abra el programador. Instale dos (2) pilas alcalinas tipo AA (1,5V) en el porta pilas como muestra la figura, respetando la polaridad.

Puede utilizar el compartimento inferior para guardar un par de pilas nuevas. Cierre el programador y asegúrelo con el tornillo provisto. No ajuste el tornillo con mucha fuerza para evitar la rotura del plástico.

No utilice baterías de Litio o que en conjunto superen los 3V pues puede provocar daños no cubiertos por la garantía.

• Elija el programa y colores deseados mediante PROG, COL1 y COL2. Las funciones DEMO y MEM1/2 no se graban en los accesos directos.

• Mantenga presionada la tecla de acceso directo por 4 segundos para asignar la combinación a esa tecla. La luz testigo titilará una vez. Para grabar en los accesos 6 a 10 deberá presionar SHIFT previamente al pulso de 4 segundos.

• Presione (pulso corto) una tecla de acceso directo para transmitir el programa almacenado.

Los programas grabados no se pierden al reemplazar las baterías. Si desea recuperar los programas de los accesos directos grabados por defecto y dejar el programador en su estado original de fábrica realice lo siguiente (tenga en cuenta que todos los programas guardados por usted serán reemplazados): mantenga presionadas simultáneamente las teclas ON y COL2 y al cabo de 4 segundos la luz testigo titilará una vez indicando que el programador ha sido restaurado a sus valores de fábrica.

### FUNCIONES AVANZADAS

**MEM1/2**  
Cualquier comando transmitido se muestra en el producto instantáneamente a la vez que se graba en su memoria 1 o 2 (Dual Program). Esta función permitirá luego utilizar el programa por medio del imán sin necesidad del programa-

### GENERALIDADES DEL PROGRAMADOR

Este manual hace referencia a **Dual Program, Magnetic Programming** y a listados de programas, todas características de productos JS2. Para una mejor comprensión de lo que a continuación se describe le recomendamos que lea el manual de su producto JS2.

Previo al uso del programador configure en modo "esclavo" todos los productos JS2 que desee controlar.

El brillo del teclado en la oscuridad mejora al ser expuesto previamente a una luz intensa por unos instantes. Tenga en cuenta que el pigmento fosforescente puede dañarse si es expuesto al sol durante un tiempo prolongado. Utilice la funda provista para protegerlo.

El programador debe apuntar al producto que desee controlar. La señal emitida por el programador dura 2 segundos y la luz testigo titilará rápido.

La luz intermitente indica que la batería del programador se ha agotado.

**FUNCIÓN SECUNDARIA (SHIFT):**  
Algunas teclas poseen una función primaria y una secundaria. La función secundaria está identificada por el color del comando SHIFT. Para utilizar la función secundaria presione la tecla SHIFT (la luz testigo indica que la función está activa)

dor (ver Magnetic Programming). La memoria utilizada por defecto es MEM1.

Presione (previamente a transmitir una función) la tecla MEM1 o MEM2 para seleccionar la memoria deseada. El número de memoria elegido se mantendrá activo mientras se transmiten programas con los comandos PROG, COL1, COL2, accesos directos o DEMO. El número de memoria se restablecerá a MEM1 si ninguna tecla es presionada por al menos 20 minutos.

**DEMO**  
Active o desactive la función DEMO en los productos presionando DEMO ON/OFF. En el producto JS2 la función DEMO se graba en la memoria seleccionada (seleccione previamente MEM1 o MEM2). La función DEMO en el programador se desactiva automáticamente si ninguna tecla es presionada por al menos 20 minutos.

**TOUCH**  
La función TOUCH transmite un comando de golpe equivalente a un golpe real. Esta función sólo funciona en programas que utilicen la función Touch Sensor (ver listado de programas del producto).

### USANDO EL IMÁN

El programador tiene un imán en su parte inferior que le permite programar sus productos Magnetic Programming de manera tradicional. Procure guardar y/o transportar el

y a continuación la función deseada. Si presiona SHIFT nuevamente la función se desactiva.

La función SHIFT se desactivará si no es utilizada en aproximadamente 90 segundos.

**ENCENDER Y APAGAR:**  
Presione la tecla ON para encender el producto. Este se encenderá en el último programa utilizado en el programador. Presione la tecla OFF (SHIFT) para apagar los productos.

**CAMBIANDO EL PROGRAMA Y COLOR:**  
Para cambiar el programa actual utilice la tecla PROG. COL1 y COL2 personalizan los colores en cada programa (ver lista de programas JS2 de su producto). El programa se verá instantáneamente en el producto y se grabará en la memoria seleccionada (ver MEM1/2). Utilice la tecla SND para programar más productos sin cambiar de programa o color.

**¡IMPORTANTE:** Aquellos programas que utilicen la función **Touch Sensor** pueden perder sincronismo al recibir diferente cantidad de golpes.

**FUNCIÓN SEND (SND):**  
Utilice la tecla SND para programar productos que se encuentren alejados entre sí o fuera del cono de la señal. Esta función transmite el último comando tantas veces como la tecla sea presionada. Sin importar la distancia entre productos, un módulo JS2 integrado logrará sincronizar el primer y el último producto controlado siempre que no transcurran más de 20 minutos sin presionar alguna tecla.

programador lejos de elementos susceptibles a campos magnéticos ya que éste podría dañarlos.

### GARANTÍA

El programador tiene 12 meses de garantía y cubre defectos de materiales y/o fabricación. Conserve la tarjeta de garantía para presentarla al momento de validarla.

La garantía NO cubre:  
- Roturas por causa de golpes, caídas o mal uso.  
- Daños causados por la utilización de solventes, intensas fuentes de calor, alteración de alguno de sus componentes internos y/o externos o humedad o agua en su interior.  
- Daños causados por la utilización de baterías que no sean las indicadas o instalación inadecuada.

### SISTEMA OPERATIVO DEL CONTROL (FIRMWARE)

Las actualizaciones de Firmware van agregando funciones al control. Algunos productos JS2 fabricados previamente al lanzamiento del programador de largo alcance JS2 pueden no responder a algunas funciones avanzadas.

Para reiniciar el sistema operativo del programador retire las pilas, presione ON durante 4 segundos e instale las pilas nuevamente.

### LISTADO DE FUNCIONES

SHIFT: activa/desactiva la función secundaria.  
ON: encender (en el último programa utilizado).  
OFF: apagar.  
SND: transmite el último comando.  
1 al 10: teclas de acceso directo a un programa.  
PROG ▲▼ : cambia el programa actual.  
COL1 ▲▼ : cambia el color 1.  
COL2 ▲▼ : cambia el color 2.  
DEMO ON: activa la función DEMO.  
DEMO OFF: desactiva la función DEMO.  
MEM1: el próximo programa se grabará en la memoria 1 (por defecto).  
MEM2: el próximo programa se grabará en la memoria 2.  
TOUCH: emite un comando Touch Sensor (en programas que utilicen esta función).

### ACCESOS DIRECTOS

Las teclas de acceso directo permiten utilizar un programa definido junto con sus opciones de color, todo resumido en una sola tecla.

El programador trae predefinidos diez (10) programas muy vistosos. Sin embargo, se pueden modificar a gusto y grabar en cada acceso directo: